

学生自作のプロジェクトンマッピング ～不思議のウサギと工科大～を公開

10月19日(土)、20(日)、本学香美キャンパスで「学生自作のプロジェクトンマッピング」を大学祭終了後に公開します。

情報学群 画像情報工学研究室の学生12名(プロジェクトリーダー:吉見 陸(4年))が講義で学んだコンピュータグラフィックス(CG)を駆使し、2万ルーメンの 프로젝タを2台利用してシンボルタワーをキャンパスに映像演出を行います。

通常のプロジェクションマッピングは建物等の正面に投影することが多いですが、今回はシンボルタワーの正面と側面の2面投影に挑戦します。

テーマは「**不思議のウサギと工科大**」。

今回のプロジェクトンマッピングは、工科大のシンボルである時計塔が舞台となります。時計塔に住む「不思議なウサギ」と出会った少年、少女が、時計塔から次元を超えて不思議な世界に迷い込みます。時計塔を主役にしたかわいらしいストーリー展開に加え、各所に織り交ぜられたプロジェクトンマッピングならではの表現・演出が魅力となっています。

制作期間は約2カ月。学生たちが講義の合間をぬって制作した色鮮やかなプロジェクトンマッピングが幻想的なキャンパスを創り出します。

(映像監修: SIBATO)

開催概要

日時: 令和元年10月19日(土)・20日(日)

18:50分頃(大学祭終了後)から約6分間

場所: 高知工科大学 香美キャンパス シンボルタワー

(香美市土佐山田町宮ノ口185)

※両日とも大学祭終了後に開催しますので、状況により開始時刻が遅れる場合がございます。

※雨天時は中止いたします。

※19日(土)のみ、2回投影いたします。

(1回目18:50~ 2回目19:10~)



テスト投影の様子



画像情報工学研究室では、本年度のオープンキャンパスでも大学を紹介するプロジェクトンマッピングを制作し、学内の壁面に投影しました

【本リリースに関するお問い合わせ先】

高知工科大学 入試・広報部 広報課 長山・濱田

TEL: 0887-53-1080または090-4335-3137(長山携帯)

E-mail: kouhou@ml.kochi-tech.ac.jp