

# 要 旨

## 適応アルゴリズムに適した共役勾配法

瀬尾光代

適応アルゴリズムの中にブロック直交射影アルゴリズムがある。ブロック直交射影アルゴリズムを実現する一方法として共役勾配法利用する方法がある。実際に適応アルゴリズムを利用するときには、雑音が存在する。雑音が存在することにより収束速度と収束精度を両立させることが困難になる。そのため、何種類かある共役勾配法から適応アルゴリズムで利用するのに適したものを選び出す。また、共役勾配法を利用する場合、繰返し回数が収束値を決める主な要因になる。このことから、適した繰返し回数を決めることが重要になる。

キーワード 適応アルゴリズム, 共役勾配法

## Abstract

# The conjugation slope method for having been suitable for the Adaptive Algorithm

Mitsuyo SEO

A block orthogonality projection algorithm is in an Adaptive Algorithm. On the one hand, it uses as law, and there is a method conjugation-slope-method-used of realizing a block orthogonality projection algorithm. When actually using an Adaptive Algorithm, noise exists. When noise exists, it becomes difficult to reconcile convergence speed and convergence accuracy. Therefore, the thing suitable for using by the Adaptive Algorithm is selected out of several kinds or a certain conjugation slope method. Moreover, when using a conjugation slope method, a repeat count becomes the main factors which determine convergence value. It becomes important to decide from this the repeat count which was suitable.

*key words* Adaptive Algorithm, Conjugate-Slope- Method