

# 要 旨

## RoboCup シミュレーションにおける WorldModel の構築に関する研究

平山 純一郎

本論文では、RoboCup シミュレーションにおける World Model の構築に関することを述べる。World Model は、環境情報の収集及びその情報の加工、予測、補完を行う機能を有する物である。World Model を実装したクライアントプログラムの効果と操作性について評価した。評価するにあたり、RoboCup シミュレーションを使った授業を行う、本学の情報システム工学実験 4 において多くの人に使用していただいた。

**キーワード** World Model, RoboCup, 予測, 補完

# **Abstract**

## **A Study on Construction of World Model in RoboCup**

Jun-ichirou Hirayama

This thesis describes construction of World Model in RoboCup simulation. World Model is a software component that has functions to perform collection of environment information and processing of the information, prediction and complementation. The World Model was evaluated by testing the effect and operation of a client program containing the World Model component. For this evaluation, I had a large number of third-year students use the client program in the Information Systems Engineering Experiment 4 of Kochi University of Technology that adopts RoboCup simulation in the class.

***key words*** World Model, RoboCup, Prediction, Complementation