

# 要旨

## RoboCup エージェントの下位行動の 性能向上

川口 宏

本稿では, RoboCup エージェントの下位行動の性能向上について述べる. 下位行動は, ドリブル, パスといった基本行動のことである. 下位行動の中のスマートドリブルは, Patrick Riley によって提唱された. これをエージェントに実装し, 敵エージェントに対する回避行動の性能評価を行った. その結果, 今までのエージェントよりも性能の向上に継った.

キーワード RoboCup, エージェント, 下位行動, スマートドリブル

# Abstract

## Ability Progress of Low-Level-Behavior in RoboCup Agents

Hiroshi KAWAGUCHI

This thesis describes about ability progress of low-level-behavior in RoboCup agents. Low-level-behavior are dribble and pass that is basic behavior. Smart-dribble in low-level-behavior is proposed by Patrick Riley. This was mounted in the agent, and ability evaluation of the evasion action to an enemy agent was examined. Consequently, compared with the former agent, that ability progressed ability.

*key words* RoboCup, agent , low-level-behavior , smart-dribble