

要 旨

モバイルコンテンツ課金プロトコル

岸田 光生

近年、モバイル端末の急速な普及により、携帯電話などからのインターネット接続率が増加している。それに伴いコンテンツでは音楽データや画像データなど多数のデータ交換が盛んに行われている。データ交換を円滑に進めるために、料金支払いの問題が挙げられる。そこで課金システムの確立が必要となってくる。現在、課金システムとして料金代行サービスが主に行なわれている。しかし、公式サイト内での課金しか対応できていないため、非公式サイトでの課金システムが確立されていない。そこで、モバイル端末でも計算処理可能な SAS 認証方式を使った SAS-Coin を利用する。しかし、SAS-Coin は、モバイル端末上での計算処理が可能であっても、計算量が増えると処理が重くなる。本研究では処理を軽くするため、SAS-2 認証方式を使った新しい SAS-Coin を検討し、安全かつ素早い方式を確立させ、小額課金システムの構築を行う。

キーワード SAS, SAS-Coin, モバイル, 課金プロトコル

Abstract

A Billing Protocol for Mobile Communications

Mitsuo Kishida

In recent years, mobile terminals are spreading, and mobile communications are increasing. Then music, image, and movie data are exchanged on the web. Content communication systems need a billing technique because such systems use money. However, a billing system isn't establish on unofficial sites. So, I introduce the SAS-Coin that we can use on mobile terminals. However, such technique has costs because it has high hash overhead. In this thesis, I research a new SAS-Coin system using the SAS-2 password authentication system, and propose a Five-unit Coin system which is steady and has low costs.

key words SAS, SAS-Coin, mobile, billing protocol