

要 旨

事前注意刺激とそのタイミングが 色の再認に与える影響

檜垣 陽平

見えた見えないという知覚閾値や目標刺激探索の場合は、先行手がかりとして事前注意刺激 (attention) を呈示することで値が変化する事が知られている。では色の記憶においてはどうかであろうという観点から、任意の色刺激が CRT ディスプレイ画面上でランダムな場所に短時間呈示される時、その色を呈示後に記憶に基づいて再認する際、注意がどのような効果をもたらすのかを調べた。

今回は注意を与える方法として先行手がかり法を用い、色刺激呈示の 1 秒前に呈示位置を示す矢印を出す場合と、矢印を出さない場合の 2 通りの実験を行って比較した。尚、記憶してもらう色刺激は、ディスプレイ中央にある固視点を中心とした円軌道上の 8 通りの場所の 1 つにランダムに呈示した。先行手がかりとして、目標刺激の呈示方向を示す中心手がかりを使用した。また Green, Orange, Yellow をそれぞれ基点とした実験を行う事によって、色によって特徴的に事前注意の効果が現れるところがあるのかも検証した。実験は 3 人の被験者で行い、その結果を正答率による統計的有意差検定と、正解の色と間違いの色の色差を求め、それを用いた検定によって検証した。その結果、有意な差が見られないことが多く、事前注意刺激の効果があるという事は示せなかった。

キーワード 事前注意刺激, 色の記憶, 色差

Abstract

Influence of attention and its timing have on reconfirmation of a color

Yohei HIGAKI

In the case of absolute threshold value and target stimulus search, it is known that value is changed by presenting attention as precueing technique. I thought that attention would be effective in memory of a color. The experiment conditions are as follows. A arbitrary color stimulus is presented between short time on a CRT display screen. A color stimulus place is presented at random. Then, a subject reconfirms the color based on memory.

Precueing technique was used as a method of giving attention this time. One experiment is the case where attention is shown 1 second before a color stimulus, another experiment is not shown attention. The target was presented to one of eight kinds of places at random on the circle centering by fixation point. In the experiment, central cue which presents the presentation direction of a target stimulus was used. It is investigated whether the effect of attention would change or not with colors by Three kinds of experiments. The experiment was conducted by three subjects. The experiment result was verified for the significant difference by the percentage of correct answers and by using color difference. Consequently, a significant difference was not seen in many cases. So experiments were not able to be shown effect of memory of color by attention.

key words attention, memory of color , color difference