

要 旨

ペン入力ジェスチャーのユーザビリティ評価

前川 和登

ペン入力インタフェースを用いた Tablet PC などの情報端末が最近注目されている。誰もが親しみのあるペンによる手書き入力であるので入力訓練などを大幅に軽減することが可能となる。しかし、このペン入力のユーザビリティには改善すべき点が多い。本研究では、ペン入力ジェスチャーに関する問題に注目した。ペン入力ジェスチャーの形状と使用方法は十分に研究されておらず、ほとんどの場合は開発者の経験則に基づく評価がなされているだけである。ペン入力ジェスチャーを実装した実験ツールを開発し、ジェスチャーの使用方法を評価する実験を行った。その結果、消去を行うジェスチャーの形状は「×」「斜線」が使いやすいということが判った。

キーワード スタイラスペン，ペン入力，ジェスチャー，ユーザビリティ

Abstract

The Usability Evaluation of Pen Input Gesture

Kazuto Maekawa

Everyone's familiarity handwriting is using information terminals, such as Tablet PC using the pen input interface. Therefore, there are few burdens to a user with pen input computer. However, pen input interface has many point which have to improve. This paper has described the problem of pen input gesture. The gesture's form and the usage of pen input gesture are not fully studied. So we developed the evaluation experiment tool which mounted pen input gesture. The evaluation experiment was conducted with this tool. Consequently, it became clear that it is easy to use "x" and "slash" gesture.

key words Pen-based computer, Pen input, Gesture, Usability