

# 要旨

## ボディーゲームにおけるモチベーションの相違が及ぼす影響

溝端 亮

体の動きでゲームを操作するボディーゲームは、より直感的な操作を可能にする。しかしながら、プレイヤーがどのようなメカニズムでゲームを楽しむのか、あまり知られていない。本研究の目的は、ボディーゲームにおけるプレイヤーがゲームを楽しむメカニズムを解明することである。研究1では、プレイヤーのエンゲージメントに影響する主要な要因として、「成功への動機」、「運動への興味」、「ゲームの経験」を仮設し、検証を行った。結果、仮設した3つのは支持された。研究2では、TPB(Theory of planned behavior)を基に、エンゲージメントに対する態度と動機の影響を検証した。結果、態度要素として「有意義」が、動機要素として「挑戦, 競争」が、プレイヤーのエンゲージメントに重要であることがわかった。また、エンゲージメントに到達するために重要な人的要因(動機, 態度, 興味), 及びゲーム要因(身体的チャレンジ, 認知的チャレンジ, 現実的な操作感)について議論した。さらに、ボディーゲームのより良いデザインのための提案を行った。

キーワード ボディーゲーム, 動機, エンゲージメント

# Abstract

## Studying effect of motivation on game experience in full-body games

MIZOBATA RYO

Body-based interaction enable intuitive input in video games. However, little is known regarding how players engage/disengage in body-based game. The purpose of this study is to understand the mechanism of player engagement in body-based games. In Study 1, we investigated player differences and their preferences in body-based games. Specifically, we hypothesized three human factors that influence player engagement in body-based games, i.e., the motivation to succeed, interest of movement, and gaming experience. The result suggested a significant main effect of the three factors. In Study 2, we investigated impacts on attitudes and motivations on player engagement. The result suggested “worthwhile-attitude” and “challenge-competition-motivation” are important predictors of engagement. We also discussed a relationship human factors (attitudes, motivations, and interests) and game factors (physical challenge, cognitive challenge, and realistic interaction) for body-based game engagement. Furthermore, we also presented implications of design of body-based games.

**key words**    Body game, motivation, engagement