## 要旨

WebRTC を用いたマルチプラットフォームファイル共有システムの設計

## 塚本 晴海

P2P ネットワークを構築してファイル共有を行うようなシステムでは、コンピュータに専用アプリケーションのインストールが必要となる.

この問題を解決するために Web ブラウザ上で動作するファイル共有サービスがあるが、 スマートフォンへの対応が十分になされていない問題やプロキシサーバがあるネットワーク では利用ができない問題がある.

そこで本研究ではマルチプラットフォームで動作することが可能である"WebRTC を用いたマルチプラットフォームファイル共有システム"の提案を行い前述の問題の解決を行う.

キーワード WebRTC, P2P, マルチプラットフォーム

## **Abstract**

Design of multi-platform file sharing system using WebRTC

## Harumi Tsukamoto

In the system, such as performing file sharing to build a P2P network, it is necessary to install a dedicated application on the computer.

In order to solve this problem, there is a file sharing service that runs on a web browser, but there are problems that the smartphone is not sufficiently dealt with, and there is a problem that it can not be used on a network with a proxy server.

In this research, we propose a "multi-platform file sharing system using WebRTC" which can operate on multiple platforms and solve the above problem.

key words WebRTC, P2P, MultiPlatform