Nonlinear characteristics of body balance during standing for disturbance

1. 緒言

立位バランスの評価は、病気や老化の診断、リハビリの成 果を評価に役立つ可能性がある.バランスの評価法の一つの アプローチとして、モデルに基づく評価法が考えられる.こ れは、人体の機構と内部制御則を仮定し、外乱に対する応答 特性に一致するように未知パラメータを求める方法である. この手法では、再現性のある実験結果を得ることと、できる だけ簡易なモデルで現象を表現することが課題となる.

我々の研究グループでは,前額面のバランスに対して支持面 を揺動し,周波数解析で再現性のある結果を得て,適切な機 構と制御のモデリングにより,パラメータ同定が可能である ことを示した⁽¹⁾.ただし,この手法が矢状面のモデリングに 適用できるかは検討できていない.そこで,本研究では矢状 面を対象とした揺動実験を行い,提案手法の適用の妥当性を 検証する.

矢状面への拡張に合わせて,2つの課題について検証する. 1つ目は、実用化に向けた計測の簡易化であり、姿勢の計測 にモーションキャプチャを用いず、フォースプレートからの 姿勢推定法⁽²⁾を適用する.2つ目は、モデルの非線形特性の 検証であり、揺動の大きさを3段階に変化させた場合のパラ メータ同定から、人間の持つ非線形特性を調査する.

2. モデリングの理論

2.1 機構モデル

機構モデルは図1に示すような1リンクモデル⁽²⁾の運動で 表現する.この1リンクモデルは,足関節を境界として,足 部と足部以外(以下,身体部)の2つに分けている.身体部は, 足関節まわりに回転運動し,支持面は水平移動可能とする. 以下では,添え字を支持面は*s*,足部は*f*,身体部は*b*とす る.

前方を x 軸, 鉛直上方を z 軸とする.また, (X, Z)を絶対 座標系の変位, (x, z)を相対座標系の変位とする.相対変位の 原点は, x 軸を足関節, z 軸を支持面の高さとする. X_s は支 持面, X_b は身体部質量中心の絶対変位を表す. θ_b は身体部 の姿勢角とし,右回りを正とする.フォースプレートからの 計測値として,垂直力を R_z , せん断力を R_x , 足関節を原点 とした圧力中心を x_p とする. R_{ax}, R_{az}, N_a は,足関節にかかる 水平力,鉛直力,モーメントとする.身体パラメータとして, m_f を足部質量, m_b を身体部質量, J_b を身体部質量中心まわり の慣性モーメント, L_f を足関節の高さ, b_f を足部質量中心の 高さ, b_b を足関節から身体部質量中心までの長さとする.以 下では,姿勢角 θ_b が微小として,身体の上下運動はしない ことを前提とする.

図1のモデルにおける足部,身体部のフリーボディダイアグ ラムの力の釣り合い式は以下のようになる. システム工学群 知能メカトロダイナミクス研究室 1190119 成田 和樹

$$R_{ax} - R_{x} - m_{f} \ddot{X}_{s} = 0$$

$$R_{z} - R_{az} - m_{f} g = 0$$

$$-R_{z} x_{p} + L_{f} R_{x} + m_{f} (L_{f} - l_{f}) \ddot{X}_{s} + N_{a} = 0$$

$$(1)$$

$$-R_{xx} - m_{b} \ddot{X}_{z} - m_{b} l_{b} \ddot{\theta}_{b} = 0$$

$$\begin{cases}
R_{ax} - m_b R_s - m_b l_b \partial_b = 0 \\
R_{az} - m_b g = 0 \\
-N_a - m_b l_b \ddot{X}_s - m_b l_b^2 \ddot{\theta}_b + m_b g l_b \theta_b - J_b \ddot{\theta}_b = 0
\end{cases}$$
(2)

式(2)第3式を整理すると、

$$\overline{J}_b \ddot{\theta}_b - \overline{G}_b g \theta_b = -\overline{G}_b \ddot{X}_s - N_a$$
 (3)
ここに、
 $\overline{J}_b = J_b + m_b L_b^2, \, \overline{G}_b = m_b l_b$





Fig. 2 Balance feedback control system assumed in this study

2.2 内部バランスの制御則, 伝達関数

矢状面の立位バランスシステムを構築するために,足関節 モーメント Na を適切な制御則で表現する必要がある.これ を図 2 に示す状態遅延フィードバック制御と支持面の速度 に対する目標姿勢角の調整として以下の式で定義する⁽¹⁾.

$$N_{a} = -k_{p} \{\theta_{b}(t - t_{d}) - \theta_{b}(t)\} - k_{d} \dot{\theta}_{b}(t - t_{d})$$

$$T_{c} \dot{\overline{\theta}}_{b} + \overline{\theta}_{b} = \alpha \dot{X}_{s}$$

$$(4)$$

ここで、 $\bar{\theta}_b$ は支持面速度に応じた目標姿勢角である.また、 k_p, k_d は状態フィードバックゲイン、 t_d は遅延時間、 T_c は支持 面速度と目標姿勢角の間の1次フィルタの時定数、aは同フ ィルタのゲインを表す.これら5つのパラメータを未知パラ メータとして実験結果から同定し、個人のバランス特性を明 らかにする.

式(3)と式(4)をラプラス変換し,入力を支持面加速度,出力 を姿勢角として整理すると以下のようになる.

$$\frac{\Theta_b(s)}{A_c(s)} = \frac{\bar{G}_b T_c s^2 + \bar{G}_b s + \alpha k_p}{s(T_c s + 1)(\bar{J}_b s^2 + k_d e^{-t_d} s + k_s e^{-t_d} - \bar{G}_b g)}$$
(5)

式(5)の伝達関数を実験結果にフィッティングさせて未知パ ラメータを求める.その際に必要な身体パラメータは文献⁽³⁾ を参考に定義した.

2.3 フォースプレート計測からの姿勢推定

フォースプレートから R_x , x_p を計測して姿勢角を推定する. 推定式⁽²⁾は以下に示す.

$$\theta_{b} = \frac{1}{m_{b}^{2} l_{b}^{2} g} [\{MJ_{b} + m_{b} m_{f} l_{b} (L_{f} - l_{f} + l_{b})\} \ddot{X}_{b} - \{J_{b} + m_{b} l_{b} (L_{f} + l_{b})\} R_{x} + M m_{b} l_{b} g x_{p}]$$
(6)

3. 周波数応答実験

3.1 実験内容

揺動実験機に揺動加速度 0.05~1.0Hz の帯域で 0.05Hz 刻 みの周波数 20 個を印加した.最大加速度は 0.10, 0.125, 0.15m/s²の3種類とした.計測時間は予備時間 5 秒,解析時 間 60 秒,計 65 秒とした.被験者は8人とした.

3.2 実験結果

実験で得られた支持面加速度と姿勢角をフーリエ変換し, 入力を支持面加速度,出力を1リンク姿勢角とした周波数応 答線図を図3に示す. 8名の被験者のうち,2名分の加速度 0.1m/s²の結果を示す.5回の実験の平均を○印で,標準偏差 をエラーバーで示す.すべての被験者において,低周波帯域 では標準偏差が大きく,高周波帯域になるにつれて標準偏差 は小さくなる傾向がある.

4. パラメータ同定

式(5)の伝達関数と実験で得られたデータから,最小二乗法 によるパラメータ同定を行った.同定した伝達関数から計算 された周波数応答線図を図3に青線で示す.図3より, 0~0.6Hz では実験結果と一致しているが,0.6Hz 以上は位相 がずれる.また,0~0.6Hz でも合う合わないが被験者で異な る.特徴的なのが被験者Aと被験者Gで,被験者Aは実験 結果と同定された理論値が一致しているが,被験者Gはあま り一致していない.

次に、非線形特性を確認するため、被験者 8 人分の各加速 度における未知パラメータを図 4 に示す. 被験者 D,F におい て、 $0.125m/s^2$ で k_p が下がり、 $0.15m/s^2$ で上がった. k_d は逆の 傾向がみられた. 被験者 C,H において、 $k_p \ge k_d$ が右下がりに なる傾向がみられた. 結論として、特性の変化はみられたが、 被験者ごとにバラバラで評価するのは難しい.



5. 結言

本研究では、矢状面に関する個人の立位バランスを評価す るためにモデリング手法を提案した.それに合わせ、計測の 簡易化と非線形特性の調査を目標とした.周波数応答実験か らある程度のデータを取得できた.また、前額面と同じよう にパラメータ同定ができた.しかし、高周波帯域で実験結果 と合わなかったり、適応度が高い人と低い人がいたりして、 現状では個人のバランス特性や非線形特性の評価するのは 難しい.原因として、矢状面の運動は複雑で、再現性に欠け たり、2リンク的な運動になっていたりするのではないかと 考える.今後は、合わなかった原因を調査し、新たな手法で バランス特性、非線形特性の評価を行う.

参考文献

- (1) 園部元康,井上喜雄,芝田京子,支持面水平揺動時の立位における視覚フィードバック制御の影響,スポーツ工学・ヒューマンダイナミクス 2018.
- (2) 園部元康,井上喜雄,芝田京子,床反力計測に基づく立 位姿勢の推定,Dynamics and Design Conference 2018.
- (3) 阿江通良,湯海鵬,横井孝志,"日本人アスリートの身体部分慣性特性の推定"バイオメカニズム,11-ヒトの形態と運動機能,p22-33.